

高校生を対象とした 防災ゲームの開発と その効果に関する研究

北九州市立大学 地域創生学群

佐藤ゼミ 3年

田中こはる 藤内あかり

調査研究の背景

北九州は**災害**が起こりにくい都市
→若者の**防災意識**は他の都市に比べて低い



防災イベントを実施



防災意識の醸成

調査研究の目的

そこで私たちは…

体験型防災ゲームを開発

→防災に関するアクションを取り入れた
従来のカードゲームとは異なるアプローチ



第1回目の概要

開催日

2023年7月2日（日）

開催場所

北九州市立大学
北方キャンパス

対象

高校1～3年生

参加人数

6名（定員30名）



防災カードゲーム

さとゼミ
サバイバル

2023年7月2日（日） 13:00 - 14:30

北九大 佐藤ゼミ生が考案！
新体験カードゲーム
実際に防災グッズを作って
いくつの危機を乗り越えられるのか！？
大学生や高校生と仲良くなれるチャンス！

定員 30名

早く申し込むほど
ゲームで有利になれる！？
早期申し込み特典あり！

日時 2023年7月2日（日）
13時00分～14時30分（12時30分 受付開始）

対象 高校1～3年生 参加費 無料 持ち物 なし

場所 北九州市立大学 北方キャンパス
D-503教室

申込み 佐藤ゼミInstagram (@sato_zemi)
ハイライトのFormsより申し込み→



@SATO_ZEMI

第1回目の様子



↓ここに並べてあるカードの中から好きなカードを選ぶ



←段ボールでトイレを作る
参加者とゼミ生

第1回目の様子



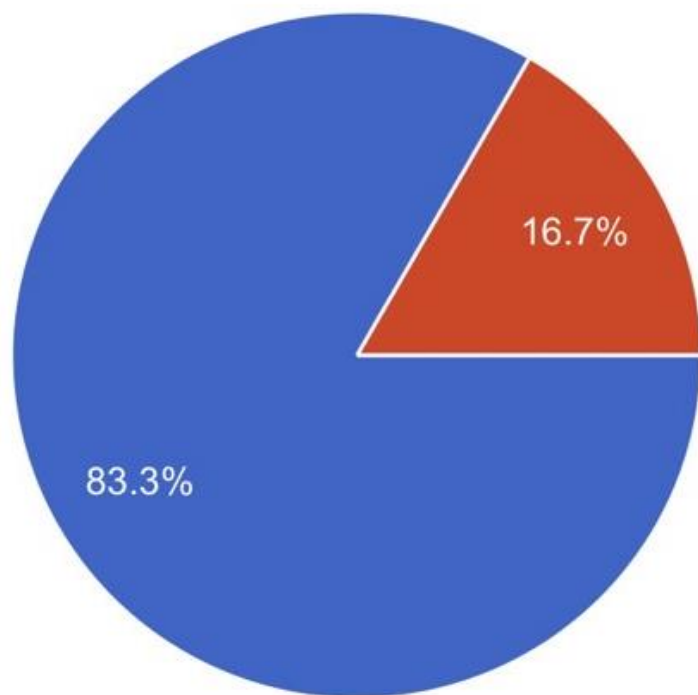
↑ 完成したトイレに座る参加者



↑ 防寒対策で言われるがまま
新聞紙に包まれるゼミ生

第1回目の結果

今回のイベントで**防災の意識**は高まりましたか



- とてもそう思う
- そう思う
- どちらともいえない
- そう思わない
- まったくそう思わ...

参加者全員の
防災意識を上げる
ことができた

第1回目の反省

- 工作の**評価基準が曖昧**で、ゲームとしての再現性が無かった
- 工作の際の**自由性**が高すぎた

本プロジェクト始動

「工作をする」という自由性は残しつつも
カードゲーム要素を強化

学校での防災訓練では出来ないこと・考えないことを
実践的に学べる構成



防災意識の向上
参加者同士の交流促進

さとゼミサバイバル



協力型カードゲーム

チームで手札を出し合い、各々の目標カードに書かれた防災グッズを完成させることを目指す

カードゲーム



ワーク

カードの種類



目標カード

防災グッズを作るのに必要な
材料カードが書いてある

スリッパ、トイレ、マスクetc.



材料カード

このカードを集めて
目標カードを完成させる

新聞、ビニール袋、ラップetc.

カードの種類



道路復旧

捨て場のカードを
1枚使える

イベントカード

書かれているアクションを行う



ご近所付き合い

他プレイヤーの倉庫から
原料カードを1枚もらえる



倉庫新設

倉庫1枠→2枠へ増設

カードの種類



台風発生

全員の倉庫のカードを
シャッフルする

アクシデントカード

書かれているアクションを行う



停電

目標カードの1番上に
置いてあるカードを
捨て場に捨てる

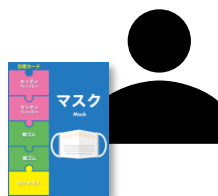
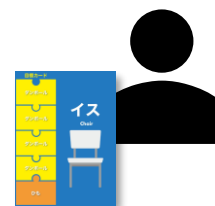
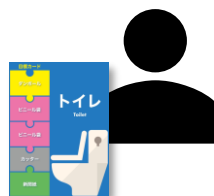
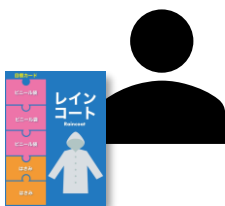


余震発生

すべてのプレイヤーの手札を
集めてシャッフルする

ゲームの準備

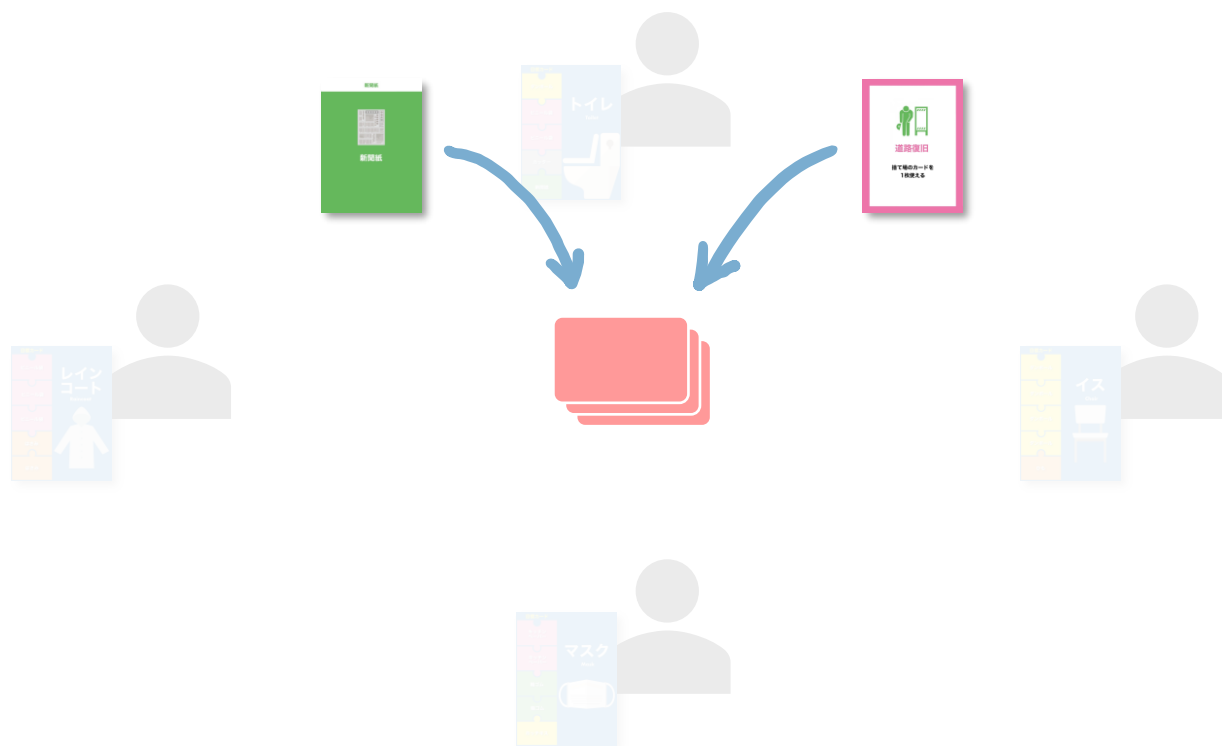
① 目標カードを配る



ゲームの準備

②山札をつくる

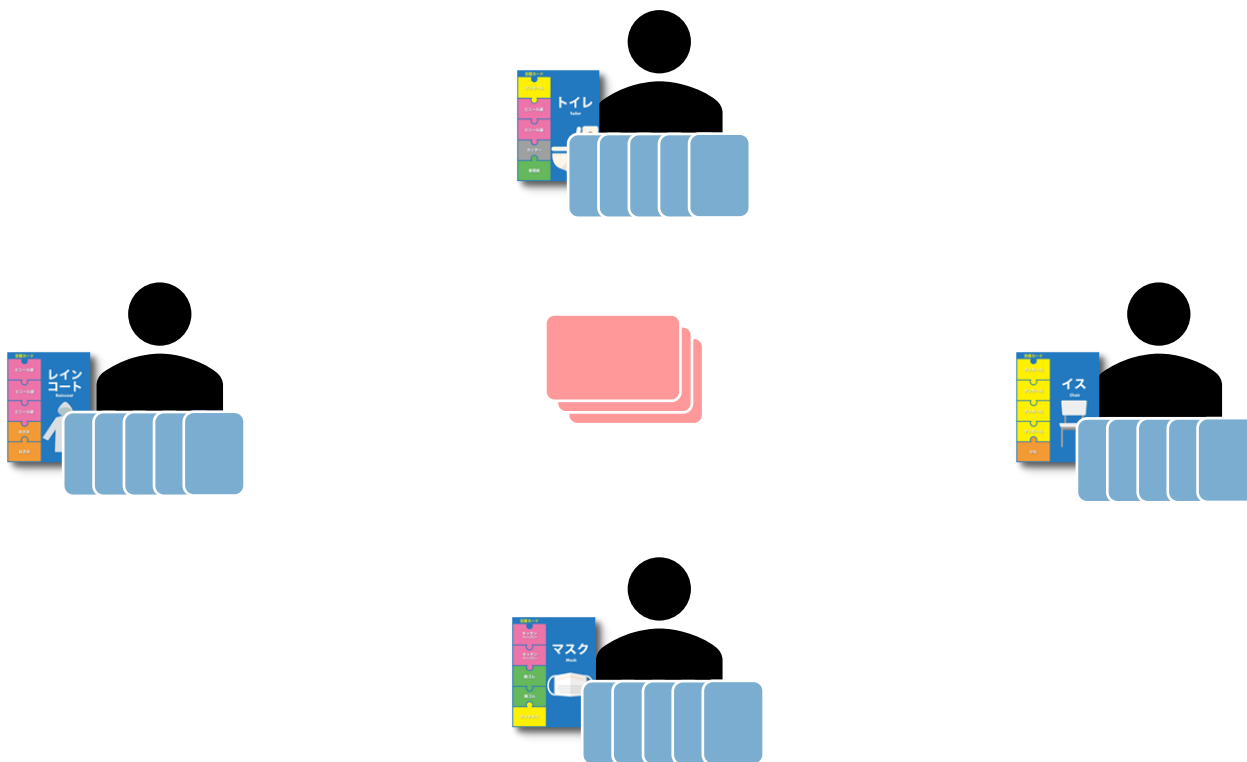
(材料カードとイベントカードをよく混ぜて裏向きにする)



ゲームの準備

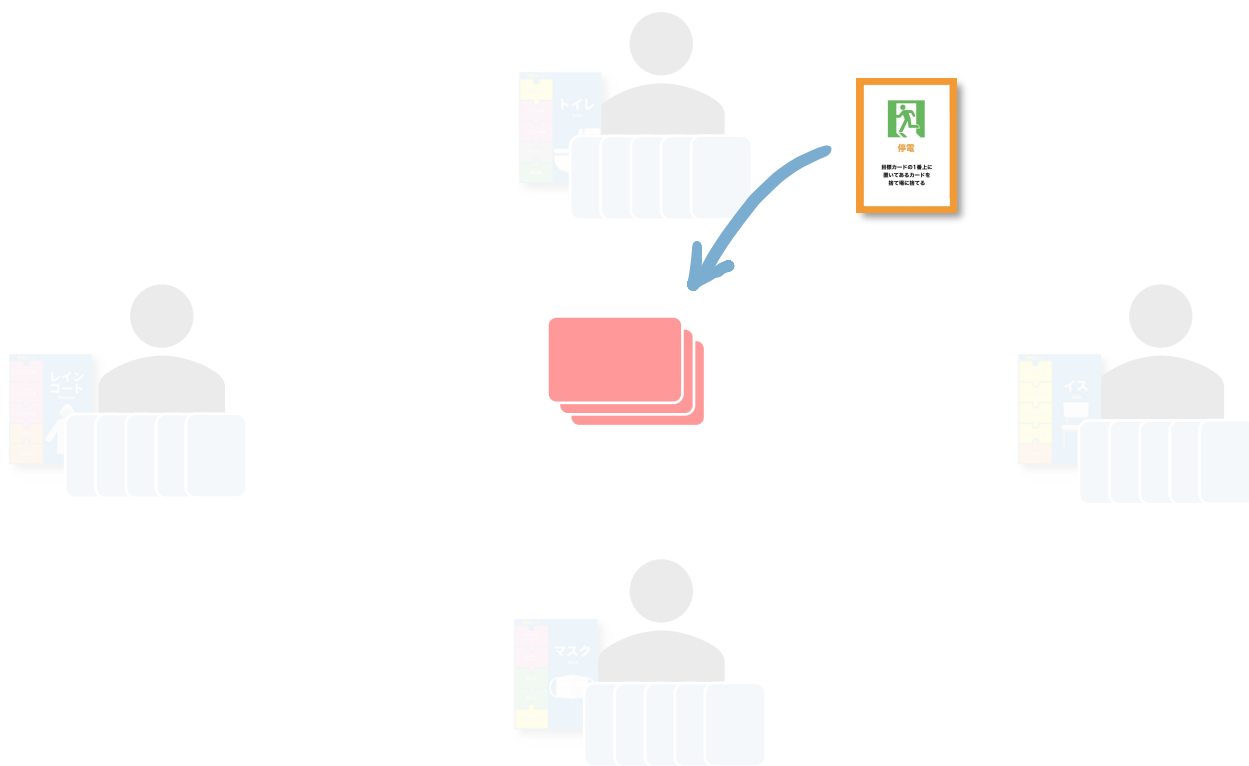
③カードを配る

(プレイヤー4人の場合→5枚/人)



ゲームの準備

④残りの山札に**アクシデントカード**を加えて混ぜる



GAME START

手番でやること

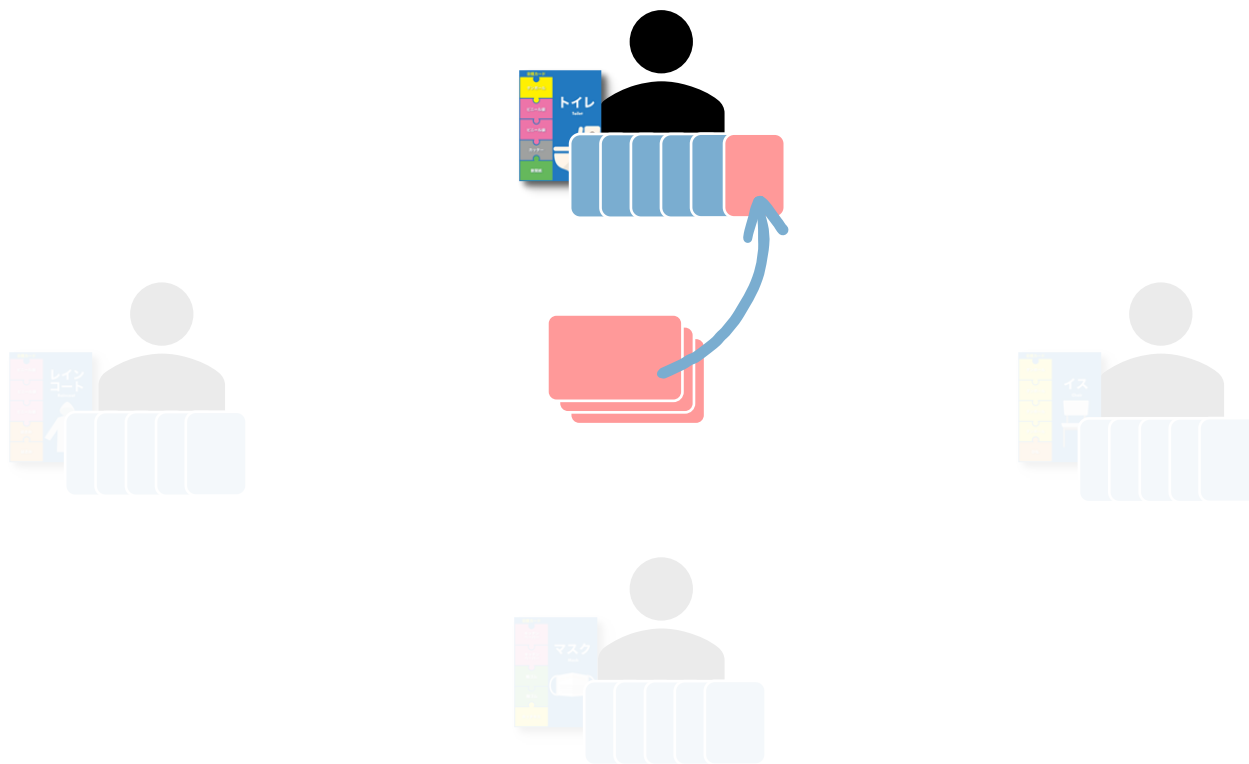
- ①カードを1枚引く
- ②カードを1枚プレイ

★全員が手番を終えたらドラフト
(手札を全て隣の人に回す)

ゲームのルール

①カードを1枚引く

→引いたカードが**アクシデントカード**だった場合、
即座に**プレイ**しなければならない

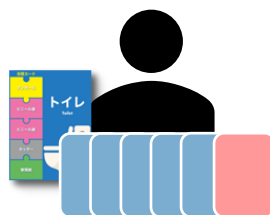


ゲームのルール

②カードを1枚プレイ

→プレイ方法は4つ

1. 製造工程に加える
2. 備蓄倉庫に加える
3. カードを捨て札にする
4. イベントカードの使用

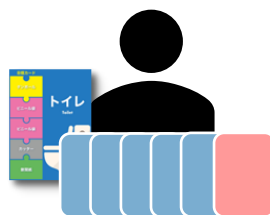


ゲームのルール

②カードを1枚プレイ

→プレイ方法は4つ

1. 製造工程に加える
2. 備蓄倉庫に加える
3. カードを捨て札にする
4. イベントカードの使用



製造工程

材料カード



目標カード

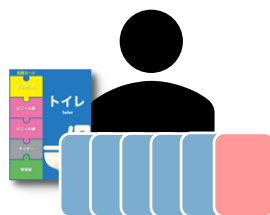


ゲームのルール

②カードを1枚プレイ

→プレイ方法は4つ

1. 製造工程に加える
2. 備蓄倉庫に加える
3. カードを捨て札にする
4. イベントカードの使用



製造工程

材料カード



目標カード



備蓄倉庫

材料カード

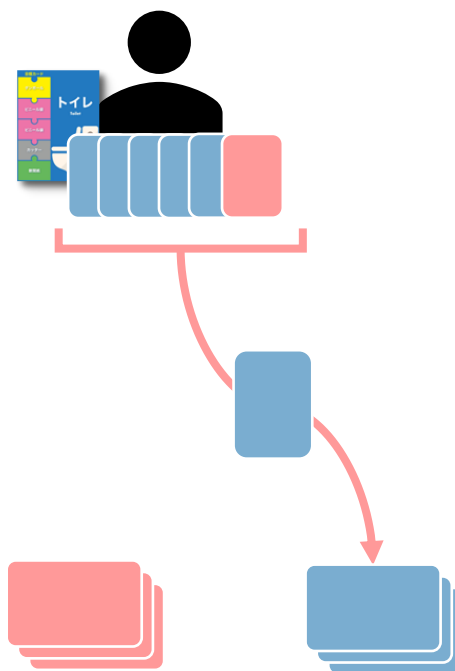


ゲームのルール

②カードを1枚プレイ

→プレイ方法は4つ

- 1.製造工程に加える
- 2.備蓄倉庫に加える
- 3.カードを捨て札にする
- 4.イベントカードの使用



ゲームのルール

②カードを1枚プレイ

→プレイ方法は4つ

- 1.製造工程に加える
- 2.備蓄倉庫に加える
- 3.カードを捨て札にする
- 4.イベントカードの使用



倉庫新設

倉庫1枠→2枠へ増設



支援物資

山札からもう一枚引ける



道路復旧

捨て場のカードを
1枚使える



伝言板

自分の目標カードを
見せることができる
(裏返す)



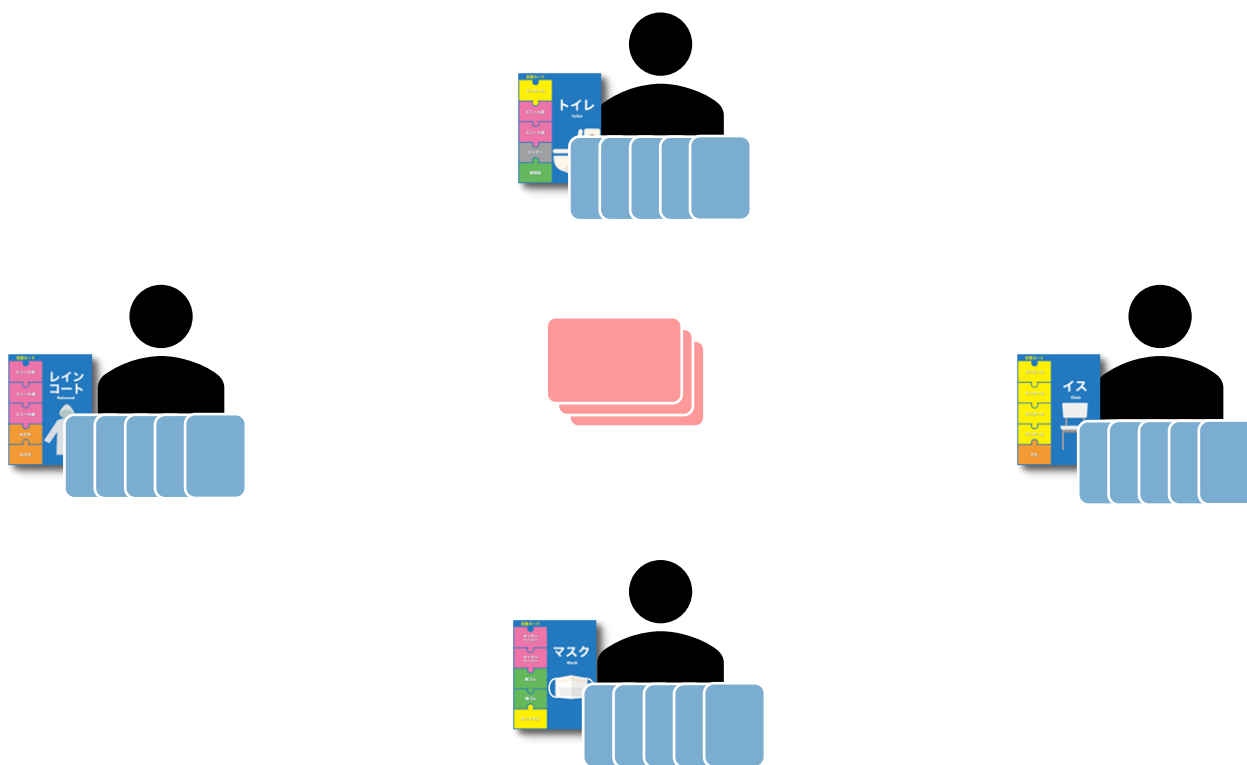
ご近所付き合い

他プレイヤーの倉庫から
原料カードを1枚もらえる

ゲームのルール

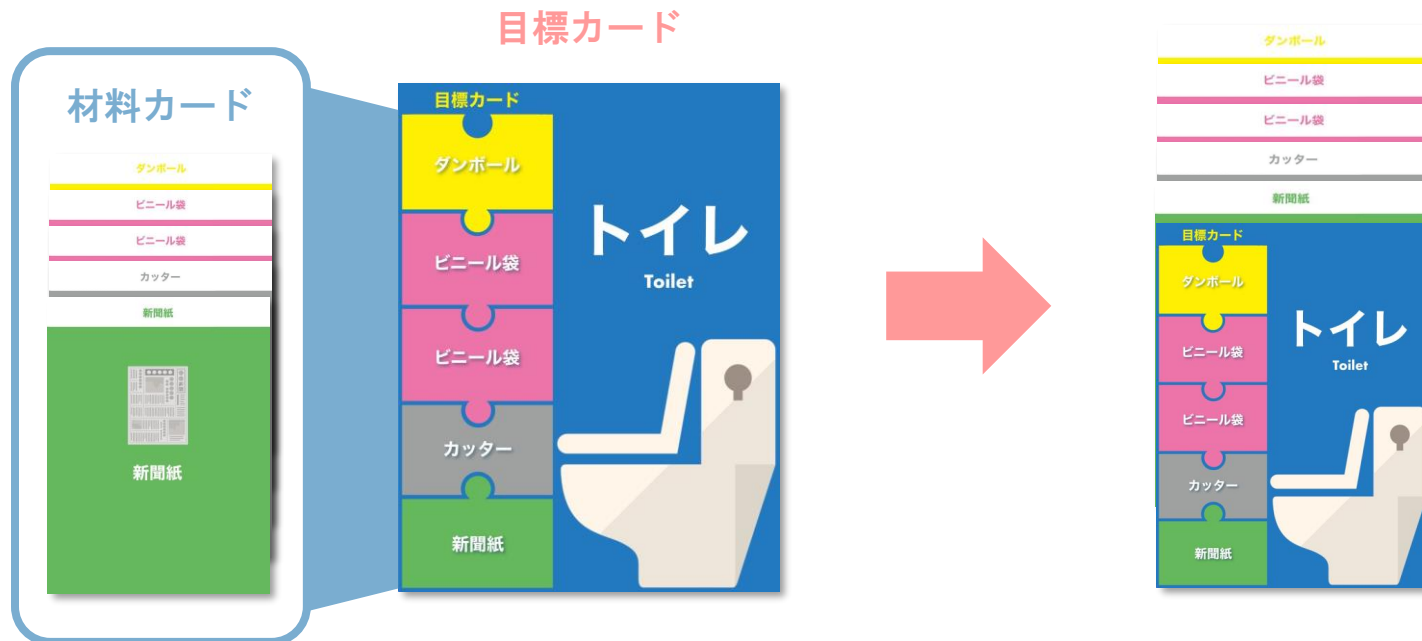
★全員が手番を終えたらドラフト

手札を全て隣の人に回す



ゲームのルール

自分の**目標カード**に書かれた通りに
全ての**材料カード**を集めることができれば
材料カードの1番上に**目標カード**を重ねて**完成**！



ゲームのルール

全プレイヤーが目標カード達成

勝利

全員達成する前に山札がなくなる

敗北

今後について

第2回目を 開催予定

開催日

2024年3月13日（水）

開催場所

福岡県立門司学園高等学校

対象

門司学園高等学校
高校2年生の生徒

参加人数

118名（予定）

ご清聴ありがとうございました